



Zeiteinteilung

Zucht

<u>Beginn</u>	<u>Klasse</u>	<u>Sektion</u>	<u>Beschreibung</u>	<u>Anzahl</u>
08:00	K01	A	1-2-jährige Stuten und Hengste	1
08:05	K02	B	1-2-jährige Stuten und Hengste	2
08:25	K04	Pb	1-2-jährige Stuten und Hengste	1
anschl.		Jugendsieger		
08:40	K05	C	Fohlen	1
08:40	K06	D	Fohlen	1
anschl.		Fohlensieger		
08:55	K08	C	Stuten	2
09:00	K09	D	Stuten	3
09:15	K10	Pb	Stuten	2
09:20	K11	A	Stuten	5
09:40	K12	B	Stuten	1
09:45	K13	ABCDPb	Wallache	4
11:00	K14	B	Hengste	2
11:10	K15	D	Hengste	1
11:15	V	ABCDPb	Veteranen	4
11:30	D	ABCDPb	Preis der 3-jährigen	4
anschl.		Sektionssieger in der Reihenfolge A, B, C, D, Pb		
anschl.		Tagessieger		

Sport

<u>Beginn</u>	<u>Prfg</u>	<u>Bezeichnung</u>	<u>Starff</u>	<u>Richter</u>	<u>Platz</u>	<u>Anzahl</u>
08:00	07	Freizeitrittergehorsamsprüfung (geritten)	U	S	TP	5
08:30	05	Gehorsamsprüfung an der Hand	A	S	TP	22
10:00	04	Junior Handling	T	Z	ZR	13
10:30	06	Mini Trail	K	S	TP	9
12:45	17	Kostüm-Kür für 2 Reiter	F	S	ZR	2
13:00	01	Führzügelklasse	N	Z	ZR	6
13:00	16	Springreiterwettbewerb	O	S	TP	10
13:30	08	Freizeitreitertüchtigkeitsprüfung	G	Z	ZR	9
13:35	09	Elementarspringen	Q	S	TP	14
14:40	02	First Ridden Klasse	X	Z	ZR	6
14:45	10	Welsh-Hunterspringen	C	S	TP	8
15:20	15	Dressur Reiter WB	E	S	ZR	11
15:30	11	Welsh-Geschicklichkeitsspringen	M	Z	TP	4
16:00	14	Reiter WB Schritt-Trab-Galopp	S	S	ZR	16
16:30	03	Sattelklasse	J	Z	TP	9
anschl.	12	Kombiwertung Junior				8
anschl.	13	Kombiwertung Senior				4

TP: Turnierplatz ZR: Zuchtring
Z. Richter Zucht S: Richter Sport

**Zeitverschiebungen von ± 30 min sind möglich.
Daher bitten wir alle Teilnehmer sich rechtzeitig bereitzuhalten!**

Aufgaben für die Sportwettbewerbe

WB 5: Gehorsamsprüfung an der Hand

Aufgaben:

Plane im Schritt überqueren / Fächer mit hoch liegenden Schrittstangen / Stangenlabyrinth / Regenschirm öffnen und eine vorgegebene Strecke transportieren / Phantasiesprung / im Schritt durch eine Gasse mit Flutterband o.ä. / Besenpolo

WB 6: Mini-Trail

Aufgaben:

Plane im Schritt überqueren / Fächer mit hoch liegenden Schrittstangen / Stangenlabyrinth / ein Stofftier eine vorgegebene Strecke transportieren / Phantasiesprung / im Schritt durch eine Gasse mit Flutterband o.ä. / Halten, Absteigen und Besenpolo mit Pony an der Hand

WB 7: Freizeitreitergehorsamswettbewerb

Aufgaben:

auf einer Plane halten und 5 Sekunden stillstehen / rückwärts durch eine Gasse / Fächer mit hoch liegenden Schrittstangen / Stangenlabyrinth / Regenschirm öffnen und eine vorgegebene Strecke im Trab transportieren / Phantasiesprung / im Schritt durch eine Gasse mit Flutterband o.ä. / Besenpolo

WB 8: Freizeitreiterrittigkeit – Aufgabe: IIA

- A-X Einreiten im Mittelschritt
 - X Halten, Grüßen
 - X im Arbeitstempo antraben
 - C linke Hand (ganze Bahn)
 - E-B-E auf dem Mittelzirkel geritten (1x herum), Zügel verlängern, vor E wieder aufnehmen
 - A Volte (10 - 12 m, Aussitzen)
 - A-X-A im Arbeitstempo links angaloppieren und auf dem Zirkel geritten (1x herum)
 - A Arbeitstrab, ganze Bahn
 - F-E durch die halbe Bahn wechseln
 - C Volte (10 - 12 m, Aussitzen)
 - C-X-C im Arbeitstempo rechts angaloppieren und auf dem Zirkel geritten (1x herum)
 - C Arbeitstrab (Aussitzen), ganze Bahn
 - B Halten, 3 bis 5 Tritte Rückwärtsrichten, danach Halten
 - B im Mittelschritt anreiten
 - A auf die Mittellinie abwenden
 - X Halten, Grüßen
- Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

Auf allen Trabtouren darf Leichtgetrabt werden, wenn nicht "Aussitzen" verlangt wird.
(Dauer ca. 3:30 min)