

**Aufgabenpool**

<b>Überarbeitung</b>
VI Anhang B (Freizeitreiterwettbewerbe) → Reihenfolge wie vorne
<b>§ VI.3. Freizeitreitergeländewettbewerb gemäß § III.3</b> <b>Bewertungsschema</b> Strafpunktvergabe erfolgt bei folgenden Fehlern, sofern sie im Zusammenhang mit einem Hindernis (Strafzone) passieren: Ungehorsam (Es gilt die unten beschriebene Definition) - einmaliger Ungehorsam 2 Strafpunkte - zweimaliger Ungehorsam 5 Strafpunkte - dreimaliger Ungehorsam 10 Strafpunkte Absteigen 10 Strafpunkte Nichtpassieren eines Pflichttores 10 Strafpunkte Sturz Ausschluss Berühren oder Übertreten der Markierung 1 Strafpunkt (Bei Hindernissen/Aufgaben mit Markierung) je Huf auf oder über der Markierung Abweichen von vorgegebener Gangart 1 Strafpunkt (Bei Hindernissen/Aufgaben mit Gangartenvorgabe) je angefangene 2 Sekunden Wahl der Alternative 2 Strafpunkte  Es werden jedoch höchstens 10 Strafpunkte je Hindernis/Aufgabe vergeben. Ist die Höchststrafpunktsumme erreicht, muss der Reiter weiterreiten. Der Hilfsrichter fordert zum unverzüglichen Weiterreiten unmissverständlich auf. Kommen mehrere Reiter gleichzeitig an ein Hindernis und einigen sich nicht untereinander, so hat derjenige Vorrang, der nach Startliste "pünktlich" ist. Nach der 1. Verweigerung ist das Hindernis jedoch für den folgenden Reiter freizugeben. Ein weiterer Versuch kann anschließend erfolgen.  Wird ein Hindernis, ohne einmaligen ernsthaften Versuch es zu bewältigen, ausgelassen und auch nach Aufforderung des (Hilfs-)Richters nicht angeritten, so führt dies zum Ausschluss.  <b>Definition Ungehorsam</b> - Verweigern: Es gilt als Verweigern, wenn das Pferd vor dem zu überwindenden Hindernis stehen bleibt. Springt ein Pferd unmittelbar aus dem Stand, so wird dies nicht bestraft. Handelt es sich um ein andauerndes Halten (3 sek. oder mehr) und/oder tritt das Pferd auch nur einen Tritt rückwärts, so ist dies als Verweigerung anzusehen. - Ausbrechen: Es gilt als Ausbrechen, wenn das Pferd, vor das Hindernis geritten, dieses nicht überwindet oder seitlich ausbricht und erneut vor das Hindernis angeritten werden muß. - Volte: Eine Volte liegt vor, wenn das Pferd innerhalb einer Strafzone vor Überwinden des Hindernisses seinen Weg kreuzt oder das Hindernis in die Voltenlinien miteinbezogen wird. Volten nach Überwinden des Hindernisses oder des letzten Hindernisses einer gemeinsamen Strafzone gelten nicht als Ungehorsam. Ebenso gelten Volten oder das Verlassen der Strafzone im Zusammenhang mit Verweigern oder Ausbrechen beim erneuten Anreiten nicht als Ungehorsam.
<b>§ VI.2. Aufgabenpool für Freizeitreitergeländeaufgaben</b>
Aufgaben (beispielsweise): fester Sprung Baumstamm schmaler Sprung Wallauf- und -absprung Bergab- Bergauf sprung

Pulvermannsgrab  
Sprung aus enger Wendung

trockener Graben  
Wassergraben

Wasserdurchquerung:  
- fließendes Gewässer  
- stehendes Gewässer  
durch Bauernhof reiten mit Federvieh, Schafen, Schweinen, etc. \*  
laufender Schlepper, Mährescher o.ä. \*  
Bahnübergang  
Brücke  
Treppenstufen  
Flutterband \*  
Plane  
Engpass  
Sackgasse  
Steilhang  
Halten\*\*

Schrittstrecke

Aufgabenbeschreibung:  
Bewältigen des Hindernisses; Gangart beliebig, wenn nicht vorgeschrieben

\* Abstand der Markierungen von Hindernissen, die zu passieren sind:

Stufe I: 3 m

Stufe II: 2 m

Stufe III: 1,2 m

\*\* Größe der Markierung

Stufe I: 3 \* 2 m

Stufe II: 2,5 \* 1,5 m

Stufe III: 2 \* 1 m

Maximale Sprunghöhe/Tiefsprung

Stufe I: ca. 40 cm

Stufe II: ca. 60 cm

Stufe III: ca. 80 cm; über 60 cm muss eine Alternative angeboten werden

### **§ VI.3. Freizeitreitertüchtigkeitswettbewerb Aufgabensammlung**

Anforderungen an das Reiten von Freizeitreitertüchtigkeitswettbewerben gem. WPO § III.1  
(...) → keine Änderungen

Aufgabensammlung (...)

→ keine Änderungen außer:

Strafpunkte für "Gesamteindruck (Balance und Harmonie von Reiter und Pferd)" entfällt ersatzlos bei allen Aufgaben

neue Aufgabe: II C

**Aufgabenpool für Freizeitreitertüchtigkeitswettbewerb gemäß § III.2  
Aufgaben (beispielsweise):**

### Gruppe I "Schreckgespenst"

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte:

Gelassene Vorstellung im Schritt , Absolutes Stillstehen beim Aufnehmen und Ablegen

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder...

Fallenlassen, wegwerfen, galoppieren, o.ä.

Punktabzüge bei ...

Je Huf über Markierung, Stange fällt, Schrittfehler,

**Rappelsack** (Kartoffelsack o.ä. mit Blechdosen gefüllt, mind. 2 m langer Strick)

**Schleier** (Tuch o.ä. ca. 1 \* 2 m )

**Regencape** (Möglichst großes Regencape, welches leicht anzuziehen ist )

**Regenschirm** (beliebig, Spezialeffekt mit Automatikschirm )

Stufe I: ohne Markierung im Halten aufnehmen und ablegen oder im Schritt auf gerader Linie bewegen

Stufe II: Markierung 2,5 \* 1,5 m beim Stehenbleiben & Aufnehmen, im Schritt auf vorgegebener Linie bewegen

Stufe III: Markierung 2 \* 1 m beim Stehenbleiben & Aufnehmen, vorgegebene Bahn, Bewegen auch im Trab

**Radio, Sprühdose etc.** (Stillstehen)

Stufe I: Dauerton

Stufe II: Dauerton Markierung 2,5 \* 1,5 m

Stufe III: überraschend an- /ausschalten Markierung 2 \* 1 m

### Gruppe II "Flatteraufgaben"

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: gelassenes Passieren im Schritt

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder...

Galoppieren

Punktabzüge bei ...

Je Huf über Markierung, kein klarer Schritt

**Flattervorhang** (Plastikplane o.ä. an einem torähnlichem Gestell befestigt oder als Gasse)

**Flatterbänder** (wie oben, statt Plane einzelne Bänder)

Stufe I: Durchsicht zur anderen Seite, ohne Markierung , Breite 2 m

Stufe II: möglichst dicht; Markierung , 1,5 m

Stufe III: Sehr dicht; enge Markierung A: 1 m; Planen, Bänder aus reflektierendem Material, auch im Trab

**Quergespanntes Flatterband** (Zwischen Hindernisständen o.ä. befestigtes Flatterband muss hochgehoben und passiert werden)

**Flattergasse, Ballongasse, Nudelgasse**

Stufe I: Durchsicht zur anderen Seite, Breite 2m

Stufe II: Elemente können sich berühren, Breite 1,5m

Stufe III: Elemente können sich berühren und überlappen, Breite 1m

### Gruppe III "Weidetor"

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: gelassenes, sicher an den Hilfen stehendes

Pferd. Eine Hand bleibt immer am Tor. „Rinder dürfen nicht entweichen können“

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder...

Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses bei geöffnetem Tor („alle Rinder können entweichen“) und/oder Tor fällt um

Punktabzüge bei ...

jedes Loslassen des Tores = Ungehorsam

Wechseln der Hand

## **Tor**

Stufe I: Seiltor Breite min. 2,5 m, öffnen, durchreiten und schließen

Stufe II: Seiltor wie Stufe I oder leichte Torkonstruktion, wenigstens 130 cm hoch, 1,8 m breit, nach beiden Seiten vollständig zu öffnen; mit Hand am Tor nur öffnen und durchreiten

Stufe III: Leichte Torkonstruktion, wenigstens 130 cm hoch, 1,8 m breit, nach beiden Seiten vollständig zu öffnen; öffnen und schließen

## **Gruppe: IV "unsicherer Untergrund"**

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: sicheres, gerades Überwinden im gelassenen Schritt,

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder...

Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses

Punktabzüge bei ...

Vorbeitreten, Punktabzug je Huf

**Brücke** (Dicke, stabile Bohlen, Länge 3,5 - 4 m)

Stufe I: 90 – 100 cm breit, höchstens 10 cm hoch, fester Untergrund

Stufe II: 80 cm breit, höchstens 20 cm hoch

Stufe III: Bis 60 cm breit, bis zu 30 cm hoch, auch mit Rampen

**Wippe** (Konstruktion aus dicken stabilen Bohlen, möglichst rutschfest, Länge 3,5 – 4 m)

Stufe I: 90 – 100 cm breit, 30 cm hoch (hohe Seite)

Stufe II: 80 cm breit, bis zu 40 cm hoch (hohe Seite) auch mit wippen, stillstehen und/oder rückwärts runter

Stufe III: 70 cm breit, bis zu 40 cm hoch (hohe Seite) auch von hinten anzureiten, auch mit wippen, auch rückwärts hoch und/oder runter

**Plastikplane** (Plane am Boden (trittfest))

Stufe I: Plane mit Pflichttor nur im Schritt

Stufe II: Nur mit enger Markierung A: 1,5 m, auch Trab oder Galopp

Stufe III: Nur in Verbindung mit anderen Aufgaben, z.B. Sprung, Slalom

**Wasserbecken** (Entweder zum durchreiten oder zum Passieren mit vorgegebenem Weg)

Stufe I: Kein Wasserbecken

Stufe II: Passieren im Schritt

Stufe III: Mit schwimmenden Gegenständen in allen Gangarten

## **Gruppe V "Stillstand"**

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Absolutes Stillstehen

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder...

Verlassen der Markierung mit allen vier Hufen

Punktabzüge bei... Verlassen der Markierung, je Huf Punktabzug

**Stillstehen** (in markiertes Viereckreiten, stillstehen, z.B. Karte auffalten, „nachgurten“ oder Glocke läuten)

Stufe I: Markierung 3 \* 2 m

Stufe II: Markierung 2,5 \* 1,5 m

Stufe III: Markierung 2 \* 1 m

**Stehen lassen** (In markiertes Viereck, Kreis o.ä. reiten, stillstehen, absteigen, stehen lassen)

Stufe I: Innerhalb Markierung ums Pferd herumlaufen, von rechts wieder aufsteigen, eine Hand darf am Pferd bleiben

Stufe II: Außerhalb Markierung ums Pferd herumlaufen, auch eine ganze Runde

Stufe III: Auch in eine Richtung wegbewegen, auch in Kombination mit anderen Aufgaben (z.B. Regencape aus-/anziehen, wegbringen o.ä.)

**Hufe geben** (In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. reiten, stillstehen, absteigen, Hufe hochheben)

Stufe I: Nur vordere Hufe aufheben, eine Hand darf am Pferd bleiben

Stufe II: Alle vier Hufe, Huf wird angegeben, Markierung 2,5 \* 1,5 m

Stufe III: Alle vier Hufe, Huf wird angegeben, Markierung 2 \* 1 m

**Podest** (Vor Podest absteigen und dann vom Podest aus aufsteigen)

Stufe I: Pferd darf vom Helfer festgehalten werden, von links

Stufe II: Von links alleine

Stufe III: Von rechts alleine

#### Gruppe VI „Präzisionsaufgaben“

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Aufmerksames Pferd, welches keine Stange berührt, ruhiger Schritt

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder...

Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses

Punktabzüge bei...

Stange fällt, je Stange ein Strafpunkt

**Labyrinth** (siehe Zeichnung, alle Stangen liegen auf Backsteinen o.ä.)

Stufe I: Abstand: A=100 cm

Stufe II: Abstand A= 90 cm

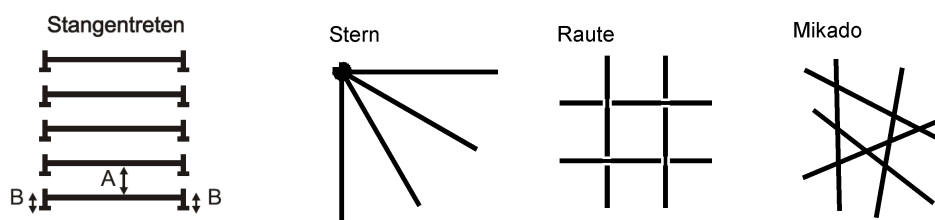
Stufe III: Abstand A= 80 cm

**Stangentreten** (siehe Zeichnung, alle/einige Stangen liegen auf Steinen oder Hindernisaufgaben)

Stufe I: Regelmäßige Abstände A= 80 – 90 cm, nicht höher als B= 30 cm, auch als Stern oder Raute

Stufe II: Unregelmäßige Abstände A= 70 – 100 cm, nicht höher als B= 40 cm, auch als Stern, Raute oder Mikado

Stufe III: Unregelmäßige Abstände A= 60 – 100 cm, nicht höher als B= 50 cm, auch als Stern, Raute oder Mikado



**Rückwärtsrichten** (in Kombination mit Stangen auf Steinen oder anderen Begrenzungen)

Stufe I: Nur gerades Rückwärtsrichten (vorwärts rein, rückwärts raus), Stangenabstand A= 100 cm als Sackgasse

Stufe II: Nur gerades Rückwärtsrichten (mit Einfädeln: rückwärts rein), Stangenabstand A= 90 cm

Stufe III: Auch um die Ecke, Stangenabstand bis A= 80 cm; auch als Slalom

**Seitwärtstreten** (über oder zwischen Stangen auf Steinen seitwärtstreten)

Stufe I: Stangenmarkierung nur vorn und hinten, nicht zwischen den Beinen

Stufe II: über einer Stange in eine Richtung

Stufe III: Beliebige Kombinationen von seitwärts, rückwärts, vorwärts

**Querpassage** (vorwärts, seitwärts, rückwärts siehe Zeichnung)

Stufe I: Abstände: A= 100 cm B= 350 cm C= 100 cm

Stufe II: Abstände: A= 80 cm B= 300 cm C= 90 cm

Stufe III: —

**Reifen** (Entweder längshalbierter KFZ-Reifen oder Hula hoop)

Stufe I: Reintreten, Halten, rückwärts Raustreten

Stufe II: Reintreten, Halten, vorwärts Raustreten

Stufe III: Reintreten, Vorhandwendung, rückwärts Raustreten

**Führen mit vorgegebenen Abstand zum Pferd**

Stufe I: Im Schritt nur von links, Pferd und Führer nur durch Stange oder Linie getrennt

Stufe II: Im Schritt von beiden Seiten, Pferd und Führer durch Gasse (max. 40 cm) getrennt

Stufe III: Im Schritt und Trab von beiden Seiten, Pferd und Führer durch Gasse (max. 1 m) getrennt

#### Gruppe VII „Springen“

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges Springen, fehlerfreies Überwinden des Hindernisses, Durchparieren am Punkt

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam

Punktabzüge bei...

Abwerfen, Umreißen des Hindernisses

**Phantasiesprung** (einfacher Steilsprung mit „Schreckelementen“ wie z.B. Luftballons, Planen, etc)

Stufe I: Höhe 40 cm, wenigstens 3m breit

Stufe II: Höhe 50 cm, auch bis zu 2 m breit

Stufe III: Höhe 60 cm, auch bis zu 1,5 m breit

#### Gruppe VIII „Aktion“

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges Erfüllen der Aufgabe mit einem gehorsamen und gelassenen Pferd

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam

Punktabzüge bei...

Abwerfen Stange bzw. Bälle o.ä.

**Abwehren** (Auf einer Tonne o.ä. steht ein Eimer, der vom Pferd aus mit einer Gerte (Länge 80 cm) heruntergeschlagen werden muß.)

Stufe I: wahlweise aus Halten oder Schritt

Stufe II: Aus dem Halten

Stufe III: Aus dem Trab

**Mitnehmen** (Auf einer Tonne o.ä. liegt/steht ein Gegenstand (Flagge, Rappelsack, Eimer, Brief einwerfen, Wäsche aufhängen o.ä.) der auf eine andere Tonne transportiert werden muß.)

Stufe I: direkter Weg, Aktionshand frei wählbar

Stufe II: direkter Weg, links nehmen, rechts abstellen

Stufe III: vorgegebener Weg z.B. Volte oder Acht, einhändige Zügelführung

**Engpaß** (vier parallele Stangen mit einem Knick, siehe Zeichnung)

Stufe I: im Schritt, Abstand zwischen Stangen A= 90 cm Knick (Abstand B) = 2 m

Stufe II: im Schritt oder Trab, Abstand zwischen Stangen A= 80 cm Knick (Abstand B) = 2,5 m

Stufe III: im Trab oder Galopp, Abstand zwischen Stangen A= 97 cm Knick (Abstand B) = 3 m

#### Besenpolo

Stufe I: Direkter Weg mit Begrenzung

Stufe II: Mit Knick oder ohne Begrenzung

Stufe III: Slalom

#### Gruppe IX „Kringel“

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges Erfüllen der Aufgabe mit einem gehorsamen und gelassenen Pferd

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam

Punktabzüge bei...

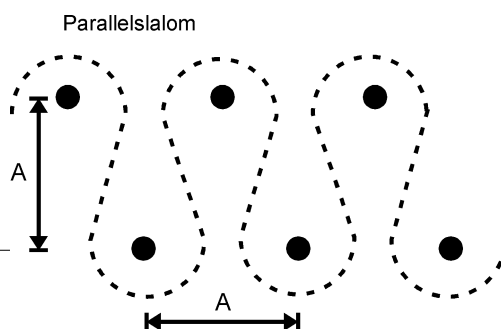
Umwerfen der Tonne o.ä., Verlassen des vorgegebenen Wegs oder der Gangart

Eine „**Acht**“ bzw. **Parallelschlalom** im Trab reiten

Stufe I: 2 Tonnen (A: 6 m) in einer „Acht“ umrunden

Stufe II: um 4 – 6 Tonnen (A: 9 m) Parallelschlalom reiten

Stufe III: um 4 – 6 Tonnen (A: 6 m) Parallelschlalom reiten



**VII Anhang C (Freizeitfahrerwettbewerbe) → Reihenfolge wie vorne**

**§ VII.3. Aufgabenpool für Freizeitfahrergeländewettbewerb gemäß § III.7**

**Gruppe: Gelassenheit, Gehorsam**

**Aufgabe:**

Wasserdurchquerung:

- fließendes Gewässer

- stehendes Gewässer

durch Bauernhof reiten mit Federvieh, Schafen, Schweinen, etc.

laufender Schlepper, Mährescher o.ä.

Bahnübergang

Brücke

Treppenstufen

Flatterband

Plane

Engpass

Sackgasse

Steilhang

Haltenbleiben, Unbeweglichkeit

Aufgabenbeschreibung: gelassenes, mutiges Bewältigen ohne Zögern, Gangart beliebig, wenn nicht vorgeschrieben, aber der Aufgabe angemessenes Tempo

**Aufgabe:** Schrittstrecke

Aufgabenbeschreibung: gelassener, taktreiner Schritt

**§ VII.2. Aufgabenpool Gehorsamsaufgaben für Freizeitfahrerhinderniswettbewerb gemäß § III.6**

**Gruppe I „unsicherer Untergrund“**

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: sicheres, gerades Überwinden im gelassenen Schritt

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses

Punktabzüge bei... Vorbeitreten, Punktabzug je Huf

**Plastikplane** (am Boden sicher befestigt )

Stufe I: Plane mit Pflichttor

Stufe II: Mit Markierung, auch im Trab

Stufe III: Mit enger Markierung, auch im Trab oder in Verbindung mit anderen Aufgaben, wie z.B. Slalom, o.ä.

**Brücke** (Dicke, stabile Bohlen mit seitlicher Begrenzung Länge mind. 5 m)

Stufe I: mind. 2,50 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt

Stufe II: mind. 2,10 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt

Stufe III: mind. 1,70 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt

**Gruppe II „Stillstand“**

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Absolutes Stillstehen

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Verlassen der Markierung mit allen vier Hufen

Punktabzüge bei... Verlassen der Markierung, je Huf Punktabzug

**Karte** (in markiertes Viereck, Kreis, o.ä. fahren, stillstehen, Karte auffalten dabei immer eine Hand an den Leinen)

Stufe I: Ohne Markierung, Beifahrer oder Helfer sichert das Gespann am Kopf

Stufe II: Mit Markierung

Stufe III: Mit enger Markierung

**Absteigen** (In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. fahren, stillstehen, Helfer o. Beifahrer sichert das Gespann

am Kopf, Absteigen, Aufsteigen)

Stufe I: Ohne Markierung, Beifahrer oder Helfer sichert das Gespann am Kopf

Stufe II: Mit Markierung

Stufe III: Mit enger Markierung

**Parken** (Parallel zu einer Markierung im Halten, alternativ: Halten auf einem Brett)

Stufe I: Max. 30cm Abstand / Brett Breite max. 40 cm

Stufe II: Max. 20cm Abstand / Brett Breite max. 30 cm

Stufe III: Max. 10cm Abstand / Brett Breite max. 20 cm

#### Gruppe III „Aktionen“

Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Stillstehen während Beifahrer Aktionen ausführt

Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Nicht Stehenbleiben, so dass Beifahrer nicht absteigen darf

Punktabzüge bei... Vorgegebenen Weg verlassen, Ball verlieren etc.

**Weidetor** (an ein Tor heranfahren, halten, Beifahrer steigt ab und öffnet, Tor passieren, Beifahrer schliesst Tor und steigt auf)

Stufe I: Ohne Markierung

Stufe II: Mit Markierung

Stufe III: Mit enger Markierung

**Balltransport** (auf Löffel durch Beifahrer über eine vorgegebene Distanz)

Stufe I: Distanz im Schritt

Stufe II: Distanz im Trab auf Gerader Linie

Stufe III: Slalom im Trab

#### **§ VII.1. Freizeitfahrdressurwettbewerb Aufgabensammlung**

→ keine Änderungen außer:

Strafpunkte für "Gesamteindruck (Harmonie von Fahrer und Pferd(en))" entfällt ersatzlos bei allen Aufgaben