

Welshprüfungsordnung (WPO) – Anhänge B und C Aufgabenpool

Stand 2014	Überarbeitung
VI Anhang B (Freizeitreiterprüfungen)	VI Anhang B (Freizeitreiterwettbewerbe) → Reihenfolge wie vorne
§ VI.1. Freizeitreitergeländeprüfung Bewertungsschema Strafpunktvergabe erfolgt bei folgenden Fehlern, sofern sie im Zusammenhang mit einem Hindernis passieren: Ungehorsam (Es gilt die unten beschriebene Definition) einmaliger Ungehorsam 2 Strafpunkte zweimaliger Ungehorsam 5 Strafpunkte dreimaliger Ungehorsam 10 Strafpunkte Sturz oder Absteigen 10 Strafpunkte Nichtpassieren eines Pflichttores 10 Strafpunkte Berühren oder Übertreten der Markierung 1 Strafpunkt (Bei Hindernissen/Aufgaben mit Markierung) je Huf auf oder über der Markierung Abweichen von vorgegebener Gangart 1 Strafpunkt (Bei Hindernissen/Aufgaben mit Gangartenvorgabe) je angefangene 2 Sekunden Es werden jedoch höchstens 10 Strafpunkte je Hindernis/Aufgabe vergeben. Ist die Höchststrafpunktsumme erreicht, darf der Reiter weiterreiten. Der Hilfsrichter soll zum unverzüglichen Weiterreiten unmissverständlich auffordern	§ VI.34. Freizeitreitergelände wettbewerb gemäß § III.3 Bewertungsschema Strafpunktvergabe erfolgt bei folgenden Fehlern, sofern sie im Zusammenhang mit einem Hindernis (Strafzone) passieren: Ungehorsam (Es gilt die unten beschriebene Definition) - einmaliger Ungehorsam 2 Strafpunkte - zweimaliger Ungehorsam 5 Strafpunkte - dreimaliger Ungehorsam 10 Strafpunkte Sturz oder Absteigen 10 Strafpunkte Nichtpassieren eines Pflichttores 10 Strafpunkte Sturz <u>Ausschluss</u> Berühren oder Übertreten der Markierung 1 Strafpunkt (Bei Hindernissen/Aufgaben mit Markierung) je Huf auf oder über der Markierung Abweichen von vorgegebener Gangart _____ 1 Strafpunkt (Bei Hindernissen/Aufgaben mit Gangartenvorgabe) je angefangene 2 Sekunden <u>Wahl der Alternative</u> 2 Strafpunkte Es werden jedoch höchstens 10 Strafpunkte je Hindernis/Aufgabe vergeben. Ist die Höchststrafpunktsumme erreicht, darf <u>muss</u> der Reiter weiterreiten. Der Hilfsrichter soll <u>fordert</u> zum unverzüglichen Weiterreiten unmissverständlich auffordern . <u>Kommen mehrere Reiter gleichzeitig an ein Hindernis und einigen sich nicht untereinander, so so hat derjenige Vorrang, der nach Startliste "pünktlich" ist. Nach der 1. Verweigerung ist das Hindernis jedoch für den folgenden Reiter freizugeben. Ein weiter Versuch kann anschließend erfolgen.</u> <u>Wird ein Hindernis, ohne einmaligen ernsthaften Versuch es zu bewältigen, ausgelassen und auch nach Aufforderung des (Hilfs-)Richters nicht angeritten, so führt dies zum Ausschluss.</u> Definition Ungehorsam - Verweigern: Es gilt als Verweigern, wenn das Pferd vor dem zu überwindenden Hindernis stehen bleibt. Springt ein Pferd unmittelbar aus dem Stand, so wird dies nicht bestraft. Handelt es sich um ein andauerndes Halten und/oder tritt das Pferd auch nur einen Tritt rückwärts, so ist dies als Verweigerung anzusehen. - Ausbrechen: Es gilt als Ausbrechen, wenn das Pferd, vor das Hindernis geritten, nicht springt oder nach der einen oder anderen Seite ausbricht und erneut vor das Hindernis angeritten werden muß. - Volte: Eine Volte liegt vor, wenn das Pferd innerhalb einer Strafzone vor Überwinden des Hindernisses seinen Weg kreuzt oder das Hindernis in die Voltenlinien miteinbezogen wird. Volten nach Überwinden des Hindernisses oder des letzten Hindernisses einer gemeinsamen Strafzone gelten nicht als Ungehorsam. Ebenso gelten Volten oder das Verlassen der Strafzone im Zusammenhang mit Verweigern <u>oder</u> , Ausbrechen <u>oder Sturz zum beim</u> erneuten Anreiten nicht als Ungehorsam.
§ VI.2. Aufgabenpool für Freizeitreitergeländeaufgaben	§ VI.2. Aufgabenpool für Freizeitreitergeländeaufgaben
Guppe : Rittigkeit, Springmanier, Galoppiervermögen Aufgabe: fester Sprung Baumstamm schmaler Sprung	Guppe : Rittigkeit, Springmanier, Galoppiervermögen Aufgaben <u>(beispielsweise)</u> : fester Sprung Baumstamm schmaler Sprung

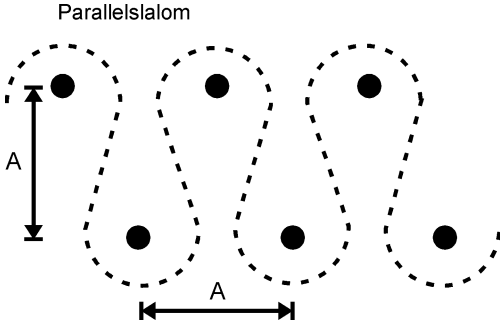
<p>Wallauf- und –absprung Bergab- Bergauf sprung Pulvermannsgrab Sprung aus enger Wendung Graben trockener Graben Wassergraben Bach Aufgabenbeschreibung: entsprechend LPO § 371</p>	<p>Wallauf- und –absprung Bergab- Bergauf sprung Pulvermannsgrab Sprung aus enger Wendung Graben trockener Graben Wassergraben Bach Aufgabenbeschreibung: entsprechend LPO § 371</p>
<p>Gruppe: Gelassenheit , Gehorsam Aufgabe: Wasserdurchquerung: - fließendes Gewässer - stehendes Gewässer durch Bauernhof reiten mit Federvieh, Schafen, Schweinen, etc. laufender Schlepper, Mähdrescher o.ä. Bahnübergang Brücke Treppenstufen Flutterband Plane Engpass Sackgasse Steilhang Haltenbleiben, Unbeweglichkeit Aufgabenbeschreibung: gelassenes, mutiges Bewältigen ohne Zögern , Gangart beliebig, wenn nicht vorgeschrieben, aber der Aufgabe angemessenes Tempo</p> <p>Aufgabe: Schrittstrecke Aufgabenbeschreibung: gelassener, taktreiner Schritt</p>	<p>Gruppe: Gelassenheit , Gehorsam Aufgabe: Wasserdurchquerung: - fließendes Gewässer - stehendes Gewässer durch Bauernhof reiten mit Federvieh, Schafen, Schweinen, etc. * laufender Schlepper, Mähdrescher o.ä. * Bahnübergang Brücke Treppenstufen Flutterband * Plane Engpass Sackgasse Steilhang Halten** bleiben, Unbeweglichkeit</p> <p>Aufgabe: Schrittstrecke Aufgabenbeschreibung: gelassener, taktreiner Schritt</p> <p>Aufgabenbeschreibung: Bewältigen des Hindernisses: Gangart beliebig, wenn nicht vorgeschrieben</p> <p>* Abstand der Markierungen von Hindernissen, die zu passieren sind: Stufe I: 3 m Stufe II: 2 m Stufe III: 1,2 m</p> <p>** Größe der Markierung Stufe I: 3 * 2 m Stufe II: 2,5 * 1,5 m Stufe III: 2 * 1 m</p> <p>Maximale Sprunghöhe/Tiefsprung Stufe I: ca. 40 cm Stufe II: ca. 60 cm Stufe III: ca. 80 cm; über 60 cm muss eine Alternative angeboten werden</p>
<p>§ VI.3. Freizeitreiterrittigkeitsprüfung Aufgabensammlung</p>	<p>§ VI.3. Freizeitreiterrittigkeitswettbewerb Aufgabensammlung</p>
<p>Anforderungen an das Reiten von Freizeitreiter-Rittigkeitsprüfungen gem. WPO § III.2 (...)</p>	<p>Anforderungen an das Reiten von Freizeitreiterrittigkeitswettbewerben gem. WPO § III.1 (...) → keine Änderungen</p>
<p>Aufgabensammlung (...)</p>	<p>Aufgabensammlung (...)</p> <p>→ keine Änderungen außer: Strafpunkte für “Gesamteindruck (Balance und Harmonie von Reiter und Pferd)” entfällt ersatzlos bei allen Aufgaben</p> <p>neue Aufgabe: II C</p>

<p>Aufgabenpool für Freizeitreitergehorsamsprüfung</p> <p>Gruppe “Schreckgespenst” Hindernis/Aufgabe: Rappelsack , Regencape , Regenschirm , Radio , Sprühdose o.ä. geeignete Dekoartikel Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Gelassene Vorstellung im Schritt , Absolutes Stillstehen beim Aufnehmen und Ablegen Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder... Fallenlassen, wegwerfen, galoppieren, o.ä. Punktabzüge bei ... Je Huf über Markierung, Stange fällt, Schrittfehler,</p> <p>Beschreibung Rappelsack (Kartoffelsack o.ä. mit Blechdosen gefüllt, mind. 2 m langer Strick) Regencape (Möglichst großes Regencape, welches leicht anzuziehen ist) Regenschirm (beliebig, Spezialeffekt mit Automatikschirm) Stufe I: ohne Markierung Stufe II: Großzügige Markierung beim stehenbleiben Stufe III: Enge Markierung beim Stehenbleiben und vorgegebene Bahn; Bewegen auch im Trab</p> <p>Radio, Sprühdose etc. Stufe I: Dauerton Stufe II: Dauerton Stufe III: überraschend an- /ausschalten</p>	<p>Aufgabenpool für Freizeitreitergehorsamswettbewerb gemäß § III.2 Aufgaben (beispielsweise):</p> <p>Gruppe <u>I</u> “Schreckgespenst” Hindernis/Aufgabe: Rappelsack , Regencape , Regenschirm , Radio , Sprühdose o.ä. geeignete Dekoartikel Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Gelassene Vorstellung im Schritt , Absolutes Stillstehen beim Aufnehmen und Ablegen Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder... Fallenlassen, wegwerfen, galoppieren, o.ä. Punktabzüge bei ... Je Huf über Markierung, Stange fällt, Schrittfehler,</p> <p>Beschreibung Rappelsack (Kartoffelsack o.ä. mit Blechdosen gefüllt, mind. 2 m langer Strick-) Schleier (Tuch o.ä. ca. 1 * 2 m) Regencape (Möglichst großes Regencape, welches leicht anzuziehen ist) Regenschirm (beliebig, Spezialeffekt mit Automatikschirm) Stufe I: ohne Markierung <u>im Halten aufnehmen und ablegen oder im Schritt auf gerader Linie bewegen</u> Stufe II: Großzügige Markierung <u>2,5 * 1,5 m</u> beim <u>Stehenbleiben & Aufnehmen, im Schritt auf vorgegebener Linie bewegen</u> Stufe III: Enge Markierung <u>2 * 1 m</u> beim Stehenbleiben <u>& Aufnehmen, und</u> vorgegebene Bahn, <u>Bewegen</u> auch im Trab</p> <p>Radio, Sprühdose etc. (Stillstehen) Stufe I: Dauerton Stufe II: Dauerton <u>Markierung 2,5 * 1,5 m</u> Stufe III: überraschend an- /ausschalten <u>Markierung 2 * 1 m</u></p>
<p>Gruppe “Flatteraufgaben” Hindernis/Aufgabe: Flattervorhang , Flatterbänder , Ballons Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: gelassenes Passieren im Schritt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder... Galoppieren Punktabzüge bei ... Je Huf über Markierung, kein klarer Schritt</p> <p>Beschreibung Flattervorhang (Plastikplane o.ä. an einem torähnlichem Gestell befestigt oder als Gasse) Flatterbänder (wie oben, statt Plane einzelne Bänder) Quergespanntes Flatterband (Zwischen Hindernisständen o.ä. befestigtes Flatterband muß hochgehoben und passiert werden) Ballons</p> <p>Stufe I: Durchsicht zur anderen Seite, ohne Markierung , A: 2m Stufe II: Möglichst dicht Stangenmarkierung , A: 1,5m Stufe III: Sehr dicht; enge Markierung, auch mit Sägemehl; Planen, Bänder aus reflektierendem Material, auch im Trab , A: 1m</p>	<p>Gruppe <u>II</u> “Flatteraufgaben” Hindernis/Aufgabe: Flattervorhangbänder , Ballons Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: gelassenes Passieren im Schritt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder... Galoppieren Punktabzüge bei ... Je Huf über Markierung, kein klarer Schritt</p> <p>Beschreibung Flattervorhang (Plastikplane o.ä. an einem torähnlichem Gestell befestigt oder als Gasse-) Flatterbänder (wie oben, statt Plane einzelne Bänder-) Quergespanntes Flatterband (Zwischen Hindernisständen o.ä. befestigtes Flatterband muß hochgehoben und passiert werden) Ballons</p> <p>Stufe I: Durchsicht zur anderen Seite, ohne Markierung , <u>A: Breite 2_m</u> Stufe II: Mmöglichst dicht; StangenmMarkierung , <u>A: 1,5_m</u> Stufe III: Sehr dicht; enge Markierung <u>A: 1_m, auch mit Sägemehl</u>; Planen, Bänder aus reflektierendem Material, auch im Trab <u>, A: 1m</u></p> <p><u>Quergespanntes Flatterband (Zwischen Hindernisständen o.ä. befestigtes Flatterband muss hochgehoben und passiert werden)</u></p>
	<p>Flattergasse, Ballongasse, Nudelgasse</p> <p><u>Stufe I: Durchsicht zur anderen Seite, Breite 2m</u> <u>Stufe II: Elemente können sich berühren, Breite 1,5m</u> <u>Stufe III: Elemente können sich berühren und überlappen, Breite 1m</u></p>
<p>Gruppe “Weidetor” Hindernis/Aufgabe: Tor Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: gelassenes, sicher an den Hilfen stehendes Pferd. Eine Hand bleibt immer am Tor. „Rinder dürfen nicht entweichen können“ Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder...</p>	<p>Gruppe <u>III</u> “Weidetor” Hindernis/Aufgabe: Tor Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: gelassenes, sicher an den Hilfen stehendes Pferd. Eine Hand bleibt immer am Tor. „Rinder dürfen nicht entweichen können“ Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder...</p>

<p>Vollständiges verlassen des Hindernisses bei geöffnetem Tor („alle Rinder können entweichen“) und/oder Tor fällt um Punktabzüge bei ... jedes Loslassen des Tores = Ungehorsam - Wechseln der Hand - Abwerfen Markierungsstange</p> <p>Beschreibung Leichte Torkonstruktion, wenigstens 130 cm hoch, 1,8 m breit, nach beiden Seiten vollständig zu öffnen Stufe I: --- Stufe II: wie beschrieben Stufe III: Mit Markierungsstangen</p>	<p>Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses bei geöffnetem Tor („alle Rinder können entweichen“) und/oder Tor fällt um Punktabzüge bei ... jedes Loslassen des Tores = Ungehorsam Wechseln der Hand –Abwerfen Markierungsstange</p> <p>Beschreibung Tor Stufe I: <u>Seiltor Breite min. 2,5 m, öffnen, durchreiten und schließen</u> Stufe II: <u>Seiltor wie Stufe I oder leichte Torkonstruktion, wenigstens 130 cm hoch, 1,8 m breit, nach beiden Seiten vollständig zu öffnen; mit Hand am Tor nur öffnen und durchreiten</u> Stufe III: <u>Leichte Torkonstruktion, wenigstens 130 cm hoch, 1,8 m breit, nach beiden Seiten vollständig zu öffnen; öffnen und schließen</u></p>
<p>Gruppe: “unsicherer Untergrund” Hindernis/Aufgabe: Brücke , Wippe , Plastikplane , Wasserbecken Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: sicheres, gerades Überwinden im gelassenen Schritt, Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder... Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses Punktabzüge bei ... Vorbereiten, Punktabzug je Huf</p> <p>Bechreibung Brücke (Dicke, stabile Bohlen, Länge 3,5 - 4 m) Stufe I: 90 – 100 cm breit, höchstens 10 cm hoch, fester Untergrund Stufe II: 80 cm breit, höchstens 20 cm hoch Stufe III: Bis 60 cm breit, bis zu 30 cm hoch, auch mit Rampen, auch quer zur Brücke</p> <p>Wippe (Konstruktion aus dicken stabilen Bohlen, möglichst rutschfest, Länge 3,5 – 4 m) Stufe I: 90 – 100 cm breit, 30 cm hoch (Hohe Seite) Stufe II: 80 cm breit, bis zu 50 cm hoch (Hohe Seite) auch von hinten anzureiten, auch mit wippen Stufe III: 70 cm breit, bis zu 60 cm hoch (Hohe Seite) auch von hinten anzureiten, auch mit wippen, auch rückwärts hoch und/oder runter</p> <p>Plastikplane (Plane am Boden (trittfest)) Stufe I: Plane mit Pflichttor nur im Schritt Stufe II: Nur mit enger Markierung, auch Trab oder Galopp Stufe III: Nur in Verbindung mit anderen Aufgaben, z.B. Sprung, Slalom</p> <p>Wasserbecken (Entweder zum durchreiten oder zum Passieren mit vorgegebenem Weg) Stufe I: Kein Wasserbecken Stufe II: Passieren im Schritt Stufe III: Mit schwimmenden Gegenständen in allen Gangarten</p>	<p>Gruppe: IV “unsicherer Untergrund” Hindernis/Aufgabe: Brücke , Wippe , Plastikplane , Wasserbecken Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: sicheres, gerades Überwinden im gelassenen Schritt, Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte : 3 x Ungehorsam, oder... Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses Punktabzüge bei ... Vorbereiten, Punktabzug je Huf</p> <p>Bechreibung Brücke (Dicke, stabile Bohlen, Länge 3,5 - 4 m) Stufe I: 90 – 100 cm breit, höchstens 10 cm hoch, fester Untergrund Stufe II: 80 cm breit, höchstens 20 cm hoch Stufe III: Bis 60 cm breit, bis zu 30 cm hoch, auch mit Rampen, auch quer zur Brücke</p> <p>Wippe (Konstruktion aus dicken stabilen Bohlen, möglichst rutschfest, Länge 3,5 – 4 m) Stufe I: 90 – 100 cm breit, 30 cm hoch (<u>h</u>ohe Seite) Stufe II: 80 cm breit, bis zu 5<u>4</u>0 cm hoch (<u>h</u>ohe Seite) auch von hinten anzureiten; auch mit wippen, <u>stillstehen und/oder rückwärts runter</u> Stufe III: 70 cm breit, bis zu 6<u>4</u>0 cm hoch (<u>h</u>ohe Seite) auch von hinten anzureiten, auch mit wippen, auch rückwärts hoch und/oder runter</p> <p>Plastikplane (Plane am Boden (trittfest)) Stufe I: Plane mit Pflichttor nur im Schritt Stufe II: Nur mit enger Markierung <u>A: 1,5 m</u>, auch Trab oder Galopp Stufe III: Nur in Verbindung mit anderen Aufgaben, z.B. Sprung, Slalom</p> <p>Wasserbecken (Entweder zum durchreiten oder zum Passieren mit vorgegebenem Weg) Stufe I: Kein Wasserbecken Stufe II: Passieren im Schritt Stufe III: Mit schwimmenden Gegenständen in allen Gangarten</p>
<p>Gruppe “Stillstand” Hindernis/Aufgabe: Karte auf falten, Stehen lassen, Hufe hochheben, „Nachgurten“, Aufsteigen von Podest Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Absolutes Stillstehen Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Verlassen der Markierung mit allen vier Hufen</p> <p>Punktabzüge bei... Verlassen der Markierung, je Huf Punktabzug</p> <p>Beschreibung In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. reiten, stillstehen, Karte auf falten o. „nachgurten“ Stufe I: Mit Markierung Stufe II: Nur mit enger Markierung Stufe III: ---</p>	<p>Gruppe V “Stillstand” Hindernis/Aufgabe: Karte auf falten, Stehen lassen, Hufe hochheben, „Nachgurten“, Aufsteigen von Podest Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Absolutes Stillstehen Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Verlassen der Markierung mit allen vier Hufen</p> <p>Punktabzüge bei... Verlassen der Markierung, je Huf Punktabzug</p> <p>Beschreibung Stillstehen (in markiertes Viereck, Kreis, o.ä. reiten, stillstehen, <u>z.B.</u> Karte auf falten, <u>„nachgurten“ oder Glocke läuten</u>) Stufe I: Mit Markierung 3 * 2 m Stufe II: Nur mit enger Markierung 2,5 * 1,5 m Stufe III: Markierung 2 * 1 m</p>

<p>Stehen lassen Stufe I: Innerhalb Markierung ums Pferd herumlaufen, von rechts wieder aufsteigen, eine Hand darf am Pferd bleiben Stufe II: Außerhalb Markierung ums Pferd herumlaufen, auch eine ganze Runde Stufe III: Auch in eine Richtung wegbewegen, auch in Kombination mit anderen Aufgaben (z.B. Regencap aus-/anziehen, wegbringen o.ä.)</p> <p>In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. reiten, stillstehen Absteigen, Hufe hochheben Stufe I: Nur vordere Hufe aufheben, eine Hand darf am Pferd bleiben Stufe II: Alle vier Hufe Stufe III: ---</p> <p>Vor Podest, absteigen und dann vom Podest aus aufsteigen Stufe I: Pferd darf festgehalten werden, von links Stufe II: Von links alleine Stufe III: Von rechts alleine</p>	<p>Stehen lassen (In markiertes Viereck, Kreis o.ä. reiten, stillstehen, absteigen, stehen lassen) Stufe I: Innerhalb Markierung ums Pferd herumlaufen, von rechts wieder aufsteigen, eine Hand darf am Pferd bleiben Stufe II: Außerhalb Markierung ums Pferd herumlaufen, auch eine ganze Runde Stufe III: Auch in eine Richtung wegbewegen, auch in Kombination mit anderen Aufgaben (z.B. Regencap aus-/anziehen, wegbringen o.ä.)</p> <p>Hufe geben (In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. reiten, stillstehen, absteigen, Hufe hochheben) Stufe I: Nur vordere Hufe aufheben, eine Hand darf am Pferd bleiben Stufe II: Alle vier Hufe, Huf wird angegeben, Markierung 2,5 * 1,5 m Stufe III: Alle vier Hufe, Huf wird angegeben, Markierung 2 * 1 m</p> <p>Podest (Vor Podest, absteigen und dann vom Podest aus aufsteigen)- Stufe I: Pferd darf vom Helfer festgehalten werden, von links Stufe II: Von links alleine Stufe III: Von rechts alleine</p>
<p>Gruppe „Präzisionsaufgaben“ Hindernis/Aufgabe: Labyrinth, Stangentreten, Rückwärtsrichten, Seitwärtstreten, Querpassage, Reifen, Führen mit vorgegebenem Abstand zum Pferd Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Aufmerksames Pferd, welches keine Stange berührt, ruhiger Schritt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses Punktabzüge bei... Stange fällt, je Stange ein Strafpunkt</p> <p>Beschreibung, evtl. mit Bild Labyrinth (siehe Zeichnung, alle Stangen liegen auf Backsteinen o.ä.) Stufe I: Abstand: A=100 cm Stufe II: Abstand A= 90 cm Stufe III: Abstand A= 80 cm</p> <p>Stangentreten (siehe Zeichnung, alle/einige Stangen liegen auf Steinen oder Hindernisauflagen) Stufe I: Regelmäßige Abstände A= 80 – 90 cm, nicht höher als B= 30 cm Stufe II: Unregelmäßige Abstände A= 70 – 100 cm, nicht höher als B= 40 cm Stufe III: Unregelmäßige Abstände A= 60 – 100 cm, nicht höher als B= 50 cm</p> <p>Rückwärtsrichten (in Kombination mit Stangen auf Steinen oder anderen Begrenzungen) Stufe I: Nur gerades Rückwärtsrichten, Stangenabstand A= 100 cm als Sackgasse Stufe II: Nur gerades Rückwärtsrichten, Stangenabstand A= 90 cm mit Einfädeln Stufe III: Auch um die Ecke, Stangenabstand bis A= 80 cm auch als Slalom</p> <p>Seitwärtstreten (über oder zwischen Stangen auf Steinen seitwärtstreten) Stufe I: nein Stufe II: Stangenmarkierung nur vorn und hinten, nicht zwischen den Beinen Stufe III: Beliebige Kombinationen von Seitwärts, rückwärts, vorwärts, Stangenmarkierung auch zwischen den Beinen</p>	<p>Gruppe VI „Präzisionsaufgaben“ Hindernis/Aufgabe: Labyrinth, Stangentreten, Rückwärtsrichten, Seitwärtstreten, Querpassage, Reifen, Führen mit vorgegebenem Abstand zum Pferd Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Aufmerksames Pferd, welches keine Stange berührt, ruhiger Schritt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses Punktabzüge bei... Stange fällt, je Stange ein Strafpunkt</p> <p>Beschreibung, evtl. mit Bild Labyrinth (siehe Zeichnung, alle Stangen liegen auf Backsteinen o.ä.) Stufe I: Abstand: A=100 cm Stufe II: Abstand A= 90 cm Stufe III: Abstand A= 80 cm</p> <p>Stangentreten (siehe Zeichnung, alle/einige Stangen liegen auf Steinen oder Hindernisauflagen) Stufe I: Regelmäßige Abstände A= 80 – 90 cm, nicht höher als B= 30 cm, auch als Stern oder Raute- Stufe II: Unregelmäßige Abstände A= 70 – 100 cm, nicht höher als B= 40 cm, auch als Stern, Raute oder Mikado Stufe III: Unregelmäßige Abstände A= 60 – 100 cm, nicht höher als B= 50 cm, auch als Stern, Raute oder Mikado</p> <div data-bbox="1555 1220 2430 1423"> <p>The diagrams illustrate four types of obstacle exercises:</p> <ul style="list-style-type: none"> Stangentreten: A series of horizontal bars of length A, with a gap B between them. Stern: A single point from which several lines radiate outwards. Raute: A grid of horizontal and vertical lines forming a diamond shape. Mikado: A complex arrangement of intersecting diagonal lines. </div> <p>Rückwärtsrichten (in Kombination mit Stangen auf Steinen oder anderen Begrenzungen) Stufe I: Nur gerades Rückwärtsrichten (vorwärts rein, rückwärts raus), Stangenabstand A= 100 cm als Sackgasse Stufe II: Nur gerades Rückwärtsrichten (mit Einfädeln: rückwärts rein), Stangenabstand A= 90 cm Stufe III: Auch um die Ecke, Stangenabstand bis A= 80 cm, auch als Slalom</p> <p>Seitwärtstreten (über oder zwischen Stangen auf Steinen seitwärtstreten) Stufe I: nein Stangenmarkierung nur vorn und hinten, nicht zwischen den Beinen Stufe II: über einer Stange in eine Richtung Stufe III: Beliebige Kombinationen von seitwärts, rückwärts, vorwärts, Stangenmarkierung auch zwischen den Beinen (unterm Bauch)</p> <p>Querpassage (vorwärts, seitwärts, rückwärts siehe Zeichnung) Stufe I: nein Abstände: A= 100 cm B= 350 cm C= 100 cm</p>

<p>(unterm Bauch)</p> <p>Querpassage (vorwärts, seitwärts, rückwärts siehe Zeichnung) Stufe I: nein Stufe II: Abstände: A= 100 cm B= 350 cm C= 100 cm Stufe III: Abstände: A= 80 cm B= 300 cm C= 90 cm</p> <p>Reifen (Entweder längshalbierter KFZ-Reifen oder Hulahoop) Stufe I: Reintreten, Halten, rückwärts Raustreten Stufe II: Reintreten, Halten, vorwärts Raustreten Stufe III: Reintreten, Vorhandwendung, rückwärts Raustreten</p> <p>Führen mit vorgegebenen Abstand zum Pferd Stufe I: Im Schritt nur von links, Pferd und Führer nur durch Stange oder Linie getrennt Stufe II: Im Schritt von beiden Seiten, Pferd und Führer durch Gasse max. 40cm getrennt Stufe III: Im Schritt und Trab von beiden Seiten, Pferd und Führer durch Gasse getrennt max. 1m</p>	<p>Stufe II: <u>Abstände: A= 80 cm B= 300 cm C= 90 cm</u> Stufe III: <u>---</u></p> <p>Reifen (Entweder längshalbierter KFZ-Reifen oder Hulahoop) Stufe I: Reintreten, Halten, rückwärts Raustreten Stufe II: Reintreten, Halten, vorwärts Raustreten Stufe III: Reintreten, Vorhandwendung, rückwärts Raustreten</p> <p>Führen mit vorgegebenen Abstand zum Pferd Stufe I: Im Schritt nur von links, Pferd und Führer nur durch Stange oder Linie getrennt Stufe II: Im Schritt von beiden Seiten, Pferd und Führer durch Gasse (max. 40 cm) getrennt Stufe III: Im Schritt und Trab von beiden Seiten, Pferd und Führer durch Gasse (<u>max. 1 m</u>) getrennt</p>
<p>Gruppe „Springen“ Hindernis/Aufgabe: Phantasiesprung Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges Galoppieren und Springen im vorgegebenen Galopp, Fehlerfreies Überwinden des Hindernisses, Durchparieren am Punkt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Punktabzüge bei... Abwerfen, Umreißen des Hindernisses</p> <p>Beschreibung Phantasiesprung (einfacher Steilsprung mit „Schreckelementen“ wie z.B. Luftballons, Planen, etc) Stufe I: Höhe 40 cm, wenigstens 3m breit Stufe II: Höhe 50 cm, auch bis zu 2 m breit Stufe III: Höhe 60 cm, auch bis zu 1,5 m breit</p>	<p>Gruppe <u>VII</u> „Springen“ <u>Hindernis/Aufgabe: Phantasiesprung</u> <u>Beschreibung</u> Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges <u>Galoppieren und</u> Springen <u>im vorgegebenen Galopp</u>, fehlerfreies Überwinden des Hindernisses, Durchparieren am Punkt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam <u>oder...</u> Punktabzüge bei... Abwerfen, Umreißen des Hindernisses</p> <p><u>Beschreibung</u> Phantasiesprung (einfacher Steilsprung mit „Schreckelementen“ wie z.B. Luftballons, Planen, etc) Stufe I: Höhe 40 cm, wenigstens 3m breit Stufe II: Höhe 50 cm, auch bis zu 2 m breit Stufe III: Höhe 60 cm, auch bis zu 1,5 m breit</p>
<p>Gruppe „Aktion “ Hindernis/Aufgabe: Abwehren, Mitnehmen, Engpaß, Slalom, Besenpolo Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges Erfüllen der Aufgabe mit einem gehorsamen und gelassenen Pferd Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Punktabzüge bei... Abwerfen Stange bzw. Bälle o.ä.</p> <p>Beschreibung Abwehren (Auf einer Tonne o.ä. steht ein Eimer, der vom Pferd aus mit einer Gerte (Länge 80 cm) heruntergeschlagen werden muß.) Stufe I: wahlweise aus Halten oder Schritt Stufe II: Aus dem Halten Stufe III: Aus dem Trab</p> <p>Mitnehmen (Auf einer Tonne o.ä. liegt/steht ein Gegenstand (Rappelsack, Eimer, Brief einwerfen , Wäsche aufhängeno.ä.) der auf eine andere Tonne transportiert werden muß.) Stufe I: direkter Weg, Aktionshand frei wählbar Stufe II: direkter Weg, links nehmen, rechts abstellen Stufe III: vorgegebener Weg z.B. Volte oder Acht, einhändige Zügelführung</p> <p>Engpaß (vier parallele Stangen mit einem Knick, siehe Zeichnung) Stufe I: Abstand zwischen Stangen A= 90 cm Knick (Abstand B)= 2 m Stufe II: Abstand zwischen Stangen A= 80 cm Knick (Abstand B)= 2,5 m Stufe III: Abstand zwischen Stangen A= 97 cm Knick (Abstand B)= 3 m</p> <p>Besenpolo Stufe I: Direkter Weg mit Begrenzung Stufe II: Mit Knick oder ohne Begrenzung</p>	<p>Gruppe <u>VIII</u> „Aktion “ <u>Hindernis/Aufgabe: Abwehren, Mitnehmen, Engpaß, Slalom, Besenpolo</u> <u>Beschreibung</u> Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges Erfüllen der Aufgabe mit einem gehorsamen und gelassenen Pferd Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam <u>oder...</u> Punktabzüge bei... Abwerfen Stange bzw. Bälle o.ä.</p> <p><u>Beschreibung</u> Abwehren (Auf einer Tonne o.ä. steht ein Eimer, der vom Pferd aus mit einer Gerte (Länge 80 cm) heruntergeschlagen werden muß.) Stufe I: wahlweise aus Halten oder Schritt Stufe II: Aus dem Halten Stufe III: Aus dem Trab</p> <p>Mitnehmen (Auf einer Tonne o.ä. liegt/steht ein Gegenstand (<u>Flagge</u>, Rappelsack, Eimer, Brief einwerfen , Wäsche aufhängeno.ä.) der auf eine andere Tonne transportiert werden muß.) Stufe I: direkter Weg, Aktionshand frei wählbar Stufe II: direkter Weg, links nehmen, rechts abstellen Stufe III: vorgegebener Weg z.B. Volte oder Acht, einhändige Zügelführung</p> <p>Engpaß (vier parallele Stangen mit einem Knick, siehe Zeichnung) Stufe I: <u>im Schritt</u>, Abstand zwischen Stangen A= 90 cm Knick (Abstand B)= 2 m Stufe II: <u>im Schritt oder Trab</u>, Abstand zwischen Stangen A= 80 cm Knick (Abstand B)= 2,5 m Stufe III: <u>im Trab oder Galopp</u>, Abstand zwischen Stangen A= 97 cm Knick (Abstand B)= 3 m</p> <p>Besenpolo Stufe I: Direkter Weg mit Begrenzung Stufe II: Mit Knick oder ohne Begrenzung</p>

Stufe III: Slalom	Stufe III: Slalom
	<p><u>Gruppe IX "Kringel"</u> <u>Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Flüssiges Erfüllen der Aufgabe mit einem gehorsamen und gelassenen Pferd</u> <u>Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam</u> <u>Punktabzüge bei...</u> <u>Umwerfen der Tonne o.ä., Verlassen des vorgegebenen Wegs oder der Gangart</u></p> <p><u>Eine "Acht" bzw. Parallelschlalom im Trab reiten</u> <u>Stufe I: 2 Tonnen (A: 6 m) in einer "Acht" umrunden</u> <u>Stufe II: um 4 – 6 Tonnen (A: 9 m) Parallelschlalom reiten</u> <u>Stufe III: um 4 – 6 Tonnen (A: 6 m) Parallelschlalom reiten</u></p> 
VII Anhang C (Freizeitfahrerprüfungen)	VII Anhang C (Freizeitfahrert wettbewerbe) → Reihenfolge wie vorne
§ VII.1. Aufgabenpool für Freizeitfahrergeländeaufgaben	§ VII.3. Aufgabenpool für Freizeitfahrergeländet wettbewerb gemäß § III.7
<p>Gruppe: Gelassenheit, Gehorsam Aufgabe: Wasserdurchquerung: - fließendes Gewässer - stehendes Gewässer durch Bauernhof reiten mit Federvieh, Schafen, Schweinen, etc. laufender Schlepper, Mähdrescher o.ä. Bahnübergang Brücke Treppenstufen Flutterband Plane Engpass Sackgasse Steilhang Haltenbleiben, Unbeweglichkeit</p> <p>Aufgabenbeschreibung: gelassenes, mutiges Bewältigen ohne Zögern Gangart beliebig, wenn nicht vorgeschrieben, aber der Aufgabe angemessenes Tempo</p> <p>Aufgabe: Schrittstrecke Aufgabenbeschreibung: gelassener, taktreiner Schritt</p>	<p>Gruppe: Gelassenheit, Gehorsam Aufgabe: Wasserdurchquerung: - fließendes Gewässer - stehendes Gewässer durch Bauernhof reiten mit Federvieh, Schafen, Schweinen, etc. laufender Schlepper, Mähdrescher o.ä. Bahnübergang Brücke Treppenstufen Flutterband Plane Engpass Sackgasse Steilhang Haltenbleiben, Unbeweglichkeit</p> <p>Aufgabenbeschreibung: gelassenes, mutiges Bewältigen ohne Zögern. Gangart beliebig, wenn nicht vorgeschrieben, aber der Aufgabe angemessenes Tempo</p> <p>Aufgabe: Schrittstrecke Aufgabenbeschreibung: gelassener, taktreiner Schritt</p>
§ VII.2. Aufgabenpool Freizeitfahrergehorsamsaufgaben	§ VII.2. Aufgabenpool Gehorsamsaufgaben für Freizeitfahrerhinderniswettbewerb gemäß § III.6
<p>Gruppe „unsicherer Untergrund“ Hindernis/Aufgabe: Brücke, Plastikplane Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: sicheres, gerades Überwinden im gelassenen Schritt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses Punktabzüge bei... Vorbeitreten, Punktabzug je Huf</p>	<p><u>Gruppe I „unsicherer Untergrund“</u> <u>Hindernis/Aufgabe: Brücke, Plastikplane</u> <u>Beschreibung</u> Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: sicheres, gerades Überwinden im gelassenen Schritt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Vorzeitiges vollständiges Verlassen des Hindernisses Punktabzüge bei... Vorbeitreten, Punktabzug je Huf</p> <p><u>Beschreibung</u></p>

<p>Beschreibung Plastikplane (alle möglichen Planen am Boden sicher befestigt) Stufe I: Plane mit Pflichttor Stufe II: Mit Markierung, auch im Trab Stufe III: Mit enger Markierung, auch im Trab oder in Verbindung mit anderen Aufgaben, wie z.B. Slalom, o.ä.</p> <p>Brücke (Dicke, stabile Bohlen mit seitlicher Begrenzung Länge mind. 5 m) Stufe I: mind. 2,50 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt Stufe II: mind. 2,10 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt Stufe III: mind. 1,70 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt</p>	<p>Plastikplane (alle möglichen Planen am Boden sicher befestigt) Stufe I: Plane mit Pflichttor Stufe II: Mit Markierung, auch im Trab Stufe III: Mit enger Markierung, auch im Trab oder in Verbindung mit anderen Aufgaben, wie z.B. Slalom, o.ä.</p> <p>Brücke (Dicke, stabile Bohlen mit seitlicher Begrenzung Länge mind. 5 m) Stufe I: mind. 2,50 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt Stufe II: mind. 2,10 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt Stufe III: mind. 1,70 m breit, fester Untergrund, schräge/feste Auf- und Abfahrt</p>
<p>Gruppe „Stillstand“ Hindernis/Aufgabe: Karte auffalten Stehen lassen Parken Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Absolutes Stillstehen Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Verlassen der Markierung mit allen vier Hufen Punktabzüge bei... Verlassen der Markierung, je Huf Punktabzug</p> <p>Beschreibung In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. fahren, stillstehen, Karte auffalten dabei immer eine Hand an den Leinen Stufe I: Ohne Markierung, Beifahrer oder Helfer sichert das Gespann am Kopf Stufe II: Mit Markierung Stufe III: Mit enger Markierung</p> <p>In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. fahren, stillstehen, Helfer. Beifahrer sichert das Gespann am Kopf, Absteigen, Aufsteigen Stufe I: Ohne Markierung, Beifahrer oder Helfer sichert das Gespann am Kopf Stufe II: Mit Markierung Stufe III: Mit enger Markierung</p> <p>Parken (Parallel zu einer Markierung mit Messen im Halten, Alternativ auf einem Brett Halten) Stufe I: Max. 30cm Abstand / Brett Breite max. 40 cm Stufe II: Max. 20cm Abstand / Brett Breite max. 30 cm Stufe III: Max. 10cm Abstand / Brett Breite max. 20 cm</p>	<p>Gruppe <u>II</u> „Stillstand“ Hindernis/Aufgabe: Karte auffalten Stehen lassen Parken Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Absolutes Stillstehen Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Verlassen der Markierung mit allen vier Hufen Punktabzüge bei... Verlassen der Markierung, je Huf Punktabzug</p> <p>Beschreibung Karte (in markiertes Viereck, Kreis, o.ä. fahren, stillstehen, Karte auffalten dabei immer eine Hand an den Leinen) Stufe I: Ohne Markierung, Beifahrer oder Helfer sichert das Gespann am Kopf Stufe II: Mit Markierung Stufe III: Mit enger Markierung</p> <p>Absteigen (In markiertes Viereck, Kreis, o.ä. fahren, stillstehen, Helfer o. Beifahrer sichert das Gespann am Kopf, Absteigen, Aufsteigen) Stufe I: Ohne Markierung, Beifahrer oder Helfer sichert das Gespann am Kopf Stufe II: Mit Markierung Stufe III: Mit enger Markierung</p> <p>Parken (Parallel zu einer Markierung mit Messen im Halten, <u>alternativ: Halten</u> auf einem Brett) Stufe I: Max. 30cm Abstand / Brett Breite max. 40 cm Stufe II: Max. 20cm Abstand / Brett Breite max. 30 cm Stufe III: Max. 10cm Abstand / Brett Breite max. 20 cm</p>
<p>Gruppe „Aktionen“ Hindernis/Aufgabe Weidetor, Balltransport auf Löffel o.ä. Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Stillstehen während Beifahrer Aktionen ausführt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Nicht Stehenbleiben, so dass Beifahrer nicht absteigen darf Punktabzüge bei... Vorgegebenen Weg verlassen, Ball verlieren etc.</p> <p>Beschreibung An ein Tor heranfahren, halten, Beifahrer steigt ab und öffnet, Tor passieren, Beifahrer schliesst Tor und steigt auf Stufe I: Ohne Markierung Stufe II: Mit Markierung Stufe III: Mit enger Markierung</p> <p>Balltransport (Auf Löffel durch Beifahrer über eine vorgegebene Distanz) Stufe I: Distanz im Schritt Stufe II: Distanz im Trab auf Gerader Linie Stufe III: Slalom im Trab</p>	<p>Gruppe <u>III</u> „Aktionen“ Hindernis/Aufgabe Weidetor, Balltransport auf Löffel o.ä. Beschreibung Optimalvorstellung = 0 Strafpunkte: Stillstehen während Beifahrer Aktionen ausführt Aufgabe nicht erfüllt = 5 Strafpunkte: 3 x Ungehorsam oder... Nicht Stehenbleiben, so dass Beifahrer nicht absteigen darf Punktabzüge bei... Vorgegebenen Weg verlassen, Ball verlieren etc.</p> <p>Beschreibung Weidetor (<u>a</u>n ein Tor heranfahren, halten, Beifahrer steigt ab und öffnet, Tor passieren, Beifahrer schliesst Tor und steigt auf) Stufe I: Ohne Markierung Stufe II: Mit Markierung Stufe III: Mit enger Markierung</p> <p>Balltransport (<u>a</u>uf Löffel durch Beifahrer über eine vorgegebene Distanz) Stufe I: Distanz im Schritt Stufe II: Distanz im Trab auf Gerader Linie Stufe III: Slalom im Trab</p>
<p>§ VII.3. FreizeitfahreignungsprüfungAufgabensammlung</p>	<p>§ VII.1. Freizeitfahrerdressurwettbewerb Aufgabensammlung</p>

...	→ keine Änderungen außer: Strafpunkte für "Gesamteindruck (Harmonie von Fahrer und Pferd(en))" entfällt ersatzlos bei allen Aufgaben