



## Zeiteinteilung

### Zucht

<u>Beginn</u>	<u>Klasse</u>	<u>Sektion</u>	<u>Beschreibung</u>	<u>Anzahl</u>
10:20	K01	A	1-2-jährige Stuten und Hengste	1
10:20	K02	B	1-2-jährige Stuten und Hengste	3
10:35	K03	C	1-2-jährige Stuten und Hengste	3
<b>10:50</b>		<b>Jugendsieger</b>		
11:00	K04	A	Stuten	3
11:10	K05	B	Fohlen	3
11:20	K06	B	Stuten	3
11:35	K07	C	Fohlen	1
11:35	K08	C	Stuten	1
11:40	K09	D	Fohlen	2
11:50	K10	D	Stuten	3
12:00	K11	Pb	Fohlen	2
12:10	K12	Pb	Stuten	4
<b>12:25</b>		<b>Fohlensieger</b>		
13:40	V	ABCDPb	Veteranen	2
13:50	K13	A	Hengste	4
14:05	K14	B	Hengste	1
14:10	K15	D	Hengste	2
14:20	K16	Pb	Hengste	3
14:30	K17	ABCDPb	Wallache	1
<b>anschl.</b>		<b>Sektionssieger in der Reihenfolge A, B, C, D, Pb</b>		
<b>anschl.</b>		<b>Tagessieger</b>		

### Sport

<u>Beginn</u>	<u>Prfg</u>	<u>Bezeichnung</u>	<u>Startf.</u>	<u>Richter</u>	<u>Platz</u>	<u>Anzahl</u>
10:00	04	Junior Handling	T	Z	SP	5
10:00	08	Freizeitreiterrittigkeitsprüfung	G	S	SP	3
10:30	05	Gehorsamsprüfung an der Hand	A	S	SP	4
10:45	07	Trail	U	S	SP	2
11:00	06	Mini Trail	K	S	SP	3
12:30	09	Elementarspringprüfung	Q	S	SP	3
12:45	10	Welshhunterprüfung	C	S	SP	2
13:00	02	First Ridden Klasse	X	S	ZR	5
13:20	01	Führzügelklasse	N	S	ZR	4
15:45	03	Sattelklasse	J	S	SP	5

SP: Sportplatz    ZR: Zuchtring  
Z. Richter Zucht    S: Richter Sport

**Zeitverschiebungen von  $\pm 30$  min sind möglich.  
Daher bitten wir alle Teilnehmer sich rechtzeitig bereitzuhalten!**

## Aufgaben für die Sportprüfungen

### **WB 5: Gehorsamsprüfung an der Hand**

#### *Aufgaben:*

auf einer Plane halten und 5 Sekunden stillstehen / rückwärts durch eine Gasse / Fächer mit hoch liegenden Schrittstangen / Stangenlabyrinth / Regenschirm öffnen und eine vorgegebene Strecke transportieren / Phantasiesprung / im Schritt durch eine Gasse mit Flatterband o.ä. / Besenpolo

### **WB 6: Mini-Trail**

#### *Aufgaben:*

Plane im Schritt überqueren / Sackgasse / Fächer mit hoch liegenden Schrittstangen / Stangenlabyrinth / ein Stofftier eine vorgegebene Strecke transportieren / Phantasiesprung / im Schritt durch eine Gasse mit Flatterband o.ä. / Halten, Absteigen und Besenpolo mit Pony an der Hand

### **WB 7: Trail**

#### *Aufgaben:*

auf einer Plane halten und 5 Sekunden stillstehen / rückwärts durch eine Gasse / Fächer mit hoch liegenden Schrittstangen / Stangenlabyrinth / Regenschirm öffnen und eine vorgegebene Strecke im Trab transportieren / Phantasiesprung / im Schritt durch eine Gasse mit Flatterband o.ä. / Besenpolo